INTRODUCCIÓN

n los años 90 surgió un movimiento en la disciplina de la computación, los lenguajes de programación visual.

La idea inical era que por medio específicamente y únicamente de imágenes poder editar complejos programas de computadora. Es por esto que el último decenio del siglo XX fue una temporada de muchos intentos por desarrollar la prógima generación de lenguajes de programación.

Infortunadamente, los computadores en ese entonces no tenían el poder de cómputo requerido por las nuevas teorías de programación, es por esto que el avance en lenguajes de programación visual fue fundamentalmente teórico.

Pero ya en el siglo XXI las nuevas computadoras personales son incluso hasta 10 veces más potentes que las últimas del siglo pasado, permitiendo procesar complicados programas donde la parte visual tine un rol protagónico.

Uno de ests desarrollos fue precisamente el cálculo computacional textual llamado PiCO y su posterior geneación el cálculo visual GraPiCO.

Estos dos cálculos fueron propuestos por el grupo de investigación AVISPA de la Universidad del Valle y la Pontificia Universidad Javeriana de Cali, apenas ahora se pueden realizar programas netamente visuales, empleando el programa E_GraPiCO que es el editor visual de cálculo PiCO.

El editor E_GraPiCO tuvo al nacer recibimientos diametralmente opuestos, el grupo que gustan de lo textual y el grupo que apoya los lenguajes visuales.

Por esta pugna es que surge el interrogante, entre dos lenguajes semanticamente equivalentes uno textual y otro visual ¿qué lenguaje tiene mejor percepción de parte del usuario final?

Es así como surge la idea de realizar un estudio comparativo entre lenguajes visuales y lenguajes textuales por medio del cálculo textual PiCO y el cálculo visual GraPiCO.

Como público objetivo del estudio se eligió a los estudiantes de Ingeniería de Sistemas de las principales universidades del suroccidente colombiano.

Este informe científico relata paso a paso ¿cómo fue que se realizó el experimento? y ¿qué conclusiones se pudieron dilucidar?

En el presente documento se empleará la norma de la asociación IEEE para las citas y la presentación de las entradas en la sección Bibliografía, esta decición se tomó dado que el grupo de investigación COMBA I+D de la Universidad Santiago de Cali es sede de la corporación mencionada.